

FAB CAMP 2024 Ragazze Digitali



Si è tenuto a Mantova, per il terzo anno consecutivo, "Ragazze Digitali", Fab Camp gratuito volto ad avvicinare all'informatica e alla programmazione le **studentesse delle classi III e IV** delle scuole superiori di secondo grado e Centri di formazione professionale mantovani.

Il Fab Camp mantovano è stato promosso da PromoImpresa–Borsa Merci, con il Laboratorio Territoriale per l'Occupabilità – LTO Mantova, in collaborazione con la Fondazione UniverMantova e con il corso di laurea di ingegneria informatica di UNIMORE – Sede di Mantova, in sinergia con il Politecnico di Milano – Polo territoriale di Mantova, grazie al contributo del progetto ID 4274836 "Generare il Futuro. Dalla Scuola alla Città" Strategia di sviluppo urbano e sostenibile a valere su fondi strutturali d'investimento 2021-2027 (Regione Lombardia), di cui è beneficiario il Comune di Mantova.

Obiettivo di "Ragazze Digitali" era di affermare che il digitale è anche una "cosa da ragazze" e si propone di incrementare le loro competenze anche in ambiti non frequentemente percorsi, ma che offrono maggiori opportunità professionali e occupazionali.

Ben 41 le ragazze che hanno portato a termine l'esperienza!

Dieci gli istituti/licei di provenienza delle ragazze digitali:

- Istituto Carlo D'Arco-Isabella d'Este
- Istituto Superiore Enrico Fermi
- Liceo Artistico Giulio Romano
- Liceo Scientifico Belfiore
- Istituto Redentore
- Istituto Superiore Sanfelice di Viadana
- Istituto Superiore Manzoni di Suzzara
- Istituto Superiore Gonzaga di Castiglione
- Istituto Falcone di Asola
- Istituto Galilei di Ostiglia.

Divise in gruppi trasversali, le ragazze hanno presentato con entusiasmo i prodotti ideati e realizzati durante il percorso.

Sei i entusiasmanti videogiochi ideati, programmati e presentati dai gruppi:

1. "Run little James", un gioco di sopravvivenza in un ambientazione horror;
2. "Kirby and his Mission Impossible", un gioco di avventure nello spazio;
3. "Jonny Adventure" con una serie di sfide affrontate da un coraggioso gatto-lupo;
4. "Riddle run" una combinazione di corsa a punti e indovinelli;
5. "Le avventure di Scooby Doo" con missioni da compiere per il noto personaggio tv;
6. "Among coins", un gioco di raccolta monete evitando ostacoli.

Sette i gruppi dediti alla produzione di diorami mediante metodologie di prototipazione rapida e fabbricazione digitale:

1. "Gruppo paesaggi 1";
2. "Gruppo paesaggi 2";
3. "Gruppo anime";
4. "Gruppo film d'animazione 2D";
5. "Gruppo film d'animazione 3D";
6. "Gruppo cinema";
7. "Gruppo arte".

Le ragazze si sono ispirate a scene iconiche di film, serie, anime che attingono al mondo fantasy, ai musical, ai film d'animazione in stile cartoon ed a quelli in 3D del nuovo millennio.

[Vai al sito dedicato per saperne di più](#) [1]

Percorsi formativi proposti

- Introduzione alla programmazione e allo sviluppo di videogiochi interattivi attraverso il linguaggio Python;
- Attività maker di fabbricazione digitale con la Stampante 3D e il Plotter da taglio.

Obiettivi dei percorsi anche l'acquisizione della capacità di lavorare in gruppo, parlare in pubblico, risolvere problemi e prendere decisioni.

A quest'azione per le classi III e IV di tutte le scuole superiori di secondo grado mantovane e dei Centri di formazione professionale si aggiunge [Ragazze Digitali Junior](#) [2], per le **studentesse delle scuole superiori di primo grado (scuole medie)** e alle **studentesse delle classi I e II di tutte le scuole superiori di secondo grado mantovane e dei Centri di formazione professionale**.

Allegati  [Locandina e form d'iscrizione](#) [3]

 [Regolamento](#) [4]

Ultima modifica: Venerdì 5 Luglio 2024

Condividi

Reti Sociali

Quanto ti è stata utile questa pagina?

Nessun voto

Rate

Source URL: <https://www.promoimpresaonline.it/alternanza-scuola-lavoro/progetti/fab-camp-2024-ragazze-digitali>

Collegamenti

[1] <https://ltomantova.it/2024/07/05/fab-camp-2024-ragazze-digitali/>

[2] <https://www.promoimpresaonline.it/alternanza-scuola-lavoro/progetti/fab-camp-2024-ragazze-digitali-junior>

[3]

https://www.promoimpresaonline.it/sites/default/files/contenuto_redazione/Ragazze_digitali/rg_preiscrizioni_qr.pdf

[4] https://www.promoimpresaonline.it/sites/default/files/contenuto_redazione/Ragazze_digitali/ragazze_digitali_senior_reg2024_def.pdf