

FORMATO EUROPEO PER IL CURRICULUM VITAE



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome

Indirizzo

Telefono

E-mail

Profilo Gitlab

Nazionalità

Data di nascita

ESPERIENZA LAVORATIVA

- Date (da – a)
 - Nome e indirizzo del datore di lavoro
 - Tipo di impiego
 - Principali mansioni e responsabilità
-
- Date (da – a)
 - Nome e indirizzo del datore di lavoro
 - Tipo di impiego
 - Principali mansioni e responsabilità
-
- Date (da – a)
 - Nome e indirizzo del datore di lavoro
 - Tipo di impiego
 - Principali mansioni e responsabilità
-
- Date (da – a)
 - Nome e indirizzo del datore di lavoro
 - Tipo di impiego
 - Principali mansioni e responsabilità

Novembre 2020 – ora
Officina Futuro Fondazione W-Group
Coach Maker per Girls Code It Better – progetto di introduzione al coding per ragazze della scuola secondaria di primo grado.
Aiutare le ragazze a realizzare il progetto che hanno ideato nell'aspetto tecnico e strumentale.

Aprile 2021 – dicembre 2021, novembre 2022 – ora
Associazione Digital Dreamers, LTO Mantova
Esperta di coding - realizzazione di due progetti Scratch incentrati sulle discipline Stem.
Docenza Progetto LTO Emblematici – Lezioni Coding Base Scratch
Realizzare video-lezioni per i due progetti legati alle discipline STEM e tenere lezioni di introduzione a Scratch per quanto riguarda LTO Emblematici.

Giugno 2022 – Settembre 2022
Pytech S.R.L.
Tirocinio curricolare universitario
Sviluppo di webapp in Django e Angular

Marzo 2022 – Maggio 2022
Associazione Digital Dreamers, Istituto Comprensivo F.lli Cervi di Nonantola (MO)
Esperta di coding – progetto di introduzione al coding volto a bambini della scuola primaria di primo grado.
Accompagnare i bambini delle classi coinvolte nello sviluppo di piccoli progetti Scratch.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- Date (da – a)
- Nome e tipo di istituto di istruzione formazione

Da settembre 2022 – ora
Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria informatica Università degli Studi di Modena e Reggio Emilia – Dipartimento di Ingegneria Enzo Ferrari

• Date (da – a) • Nome e tipo di istituto di istruzione formazione • Qualifica conseguita	Da settembre 2019 – novembre 2022 Corso di Laurea Triennale in Ingegneria informatica Università degli Studi di Modena e Reggio Emilia – Dipartimento di Ingegneria Enzo Ferrari Dottore in Ingegneria Informatica
• Date (da – a) • Nome e tipo di istituto di istruzione • Indirizzo • Qualifica conseguita	2014 – 2019 Liceo Aldo Moro (RE) Liceo Scientifico Opzione Scienze Applicate Diploma di Liceo Scientifico

CAPACITÀ E COMPETENZE PERSONALI

MADRELINGUA

ITALIANA

CAPACITÀ E COMPETENZE RELAZIONALI

Ho appreso la capacità di lavorare in squadra attraverso lo sport: l'atletica leggera in particolare (svolgo attività agonistica a livello regionale). So collaborare e stare a contatto con le persone grazie ad alcune esperienze svolte nel sociale: faccio volontariato dal 2016 in un progetto della rete di associazioni di Via Cassoli Uno (il Mercatino Del Libro). Da maggio 2022 sono vicepresidente di un'associazione chiamata "The Spots" che si occupa di organizzare eventi culturali e di gestire lo spazio di Via Cassoli Uno.

CAPACITÀ E COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Dal 12 giugno 2017 al 7 luglio 2017 ho partecipato al Summer Camp Ragazze Digitali (progetto del Dipartimento di Ingegneria Enzo Ferrari dell'Università Degli Studi di Modena e Reggio Emilia di introduzione all'informatica per ragazze delle scuole superiori) dove sono stata capo gruppo: ho gestito lo sviluppo del progetto e coordinato le altre ragazze del mio team, sotto la supervisione dei docenti del corso. Il progetto realizzato è stato un videogioco programmato in Python. Dal 9 luglio 2018 al 20 luglio 2018 ho partecipato a un'altra edizione del Summer Camp Ragazze Digitali dove ho svolto lo stesso ruolo sopracitato, ma il progetto realizzato è stato un robottino programmato utilizzando Arduino.

CAPACITÀ E COMPETENZE TECNICHE

Sviluppo di webapp in Django, Angular, python, strumenti di introduzione all'informatica (come Scratch, Arduino, Thunkable)

PATENTE