



Erica Corradini

Data di nascita: [REDACTED]

Luogo di nascita: [REDACTED]

Codice Fiscale: [REDACTED]

Nazionalità:

Sesso:

CONTATTI

 _____

 _____

 _____

 _____

PRESENTAZIONE

Sono una persona calma, educata, organizzata ed elastica. So adattare le mie competenze, sia professionali che trasversali, anche a nuove mansioni. Riesco ad organizzare il mio lavoro sia singolarmente che in team, rispettando le scadenze e riuscendo a condividere idee e metodi.

ESPERIENZA LAVORATIVA

01/01/2021 – ATTUALE Italia

Tutor scolastica

Sostengo ed assisto fuori dall'aula allievi con prestazioni insufficienti, con svantaggi quali difficoltà di apprendimento nonché allievi più dotati che non sono sufficientemente motivati al fine di migliorarne i risultati scolastici.

In particolare, sto seguendo allievi aiutandoli nelle seguenti discipline: fisica, matematica ed inglese.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

23/12/2021 – 23/12/2021 Mantova (MN), Italia

Attestato di partecipazione al corso "Programmazione Python Base" LTO Mantova

Questo corso mi ha introdotto in modo chiaro ed efficace i concetti fondamentali, le strutture dato e la sintassi di Python intervallando le spiegazioni teoriche alla creazione di programmi.

Indirizzo 46100, Mantova (MN), Italia | Sito Internet <https://edu.ltomantova.it/> Valido fino al 31/12/2027

COMPETENZE LINGUISTICHE

LINGUA MADRE: italiano

Altre lingue:

inglese

Ascolto B2

Produzione orale B2

Lettura C1

Interazione orale B2

Scrittura B2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

COMPETENZE DIGITALI

Programmazione: Python | Programmazione Html | programmazione CSS
| Programmazione in c | Ottima conoscenza Windows | Ottima Conoscenza Pacchetto Office
Ottime competenze nell'utilizzo della posta e-mail | Assembly RISC-V | linguaggio MATLAB

PATENTE DI GUIDA



PROGETTI

21/02/2024 – 23/02/2024

Partecipazione all'hackathon SCloTeM 2024 - Supply Chain, Internet of Things and Manufacturing

Ho partecipato a questo progetto promosso dall'Università di Modena e Reggio Emilia – sede di Mantova (Unimore) in rete con la Fondazione UniverMantova e con il Comune di Mantova, realizzato al fine di individuare soluzioni creative per sistemi di manufacturing e supply chain tramite sistemi Internet of Things. Nel corso di questa esperienza ho collaborato in un team al fine di progettare ed esporre una soluzione creativa e realizzabile volta a risolvere un problema riscontrato dall'azienda "Novellini" di Romanore (MN).

Nel corso del progetto ho partecipato ad una visita in azienda organizzata dall'Ing. Antonio Regattieri grazie alla quale ho potuto fare esperienza diretta di come sia strutturata internamente un'azienda e di quali siano le tecniche di automazione all'avanguardia adottate nelle odierne industrie 4.0.

Ho affinato le mie capacità di valutazione critica e la mia consapevolezza di come sia necessario fare i conti con eventuali problemi che possono presentarsi effettivamente sul campo rendendo difficoltosa o impossibile l'attuazione di un progetto precedentemente teorizzato. Perciò, grazie a questa esperienza ho anche imparato a rivedere l'eventuale progetto iniziale per apportarvi modifiche significative al fine di renderlo realizzabile grazie alla collaborazione attiva con gli altri membri del mio team.

27/09/2023 – 29/09/2023

Partecipazione all'hackathon – Transizione Digitale e Green

Ho partecipato a questo progetto promosso dall'Università di Modena e Reggio Emilia – sede di Mantova (Unimore) in rete con la Fondazione UniverMantova e con il Comune di Mantova, realizzato al fine di individuare soluzioni creative e innovative per le Imprese e le istituzioni del territorio che integrino lo sviluppo digitale con ricadute dedicate alla sostenibilità.

Nel corso di questa esperienza ho collaborato in un team al fine di progettare ed esporre una soluzione creativa e realizzabile volta a risolvere un problema riscontrato dall'azienda "TecnoTerr" di Mantova (MN). Ho affinato le mie capacità di public speaking e di valutare criticamente la realizzabilità effettiva di un progetto (bilancio costo-benefici). Inoltre ho affinato le mie abilità di elaborare una soluzione ad un problema utilizzando nuove competenze che prima non possedevo documentandomi online e confrontandomi con i miei colleghi e docenti in merito alla realizzazione di database e software di grafica. Nel clima che siamo riusciti a creare ho migliorato il mio modo di relazionarmi con altre persone sia nell'ottica di un confronto peer-to-peer con il team che di rapporti formali con docenti ed esponenti dell'azienda.

23/02/2023 – 25/02/2023

Partecipazione all'hackathon SCloTeM 2022 – Smart City, Internet of Things e Mobilità

Ho partecipato a questo progetto promosso dall'Università di Modena e Reggio Emilia – sede di Mantova (Unimore) in rete con la Fondazione UniverMantova e con il Comune di Mantova, realizzato al fine di individuare soluzioni creative per migliorare la vita nelle città tramite servizi informatici innovativi.

Nel corso di questa esperienza ho collaborato in un team al fine di progettare ed esporre una soluzione creativa e realizzabile volta a risolvere un problema riscontrato dall'azienda "Piusi s.p.a" di Suzzara (MN). Ho affinato le mie capacità di team-working e di valutazione critica della realizzabilità effettiva di un progetto; inoltre, ho collaborato attivamente con i miei compagni per esporre all'azienda la nostra idea, migliorando le mie capacità di public speaking.

14/06/2021 – 02/07/2021

Partecipazione al Summer Camp "Ragazze Digitali" VIII edizione, percorso 1 "Impariamo facendo!"

Ho partecipato a questo progetto organizzato dall'Università di Modena e Reggio Emilia per un totale di 52 ore.

Grazie a questa esperienza ho imparato a creare e strutturare un website utilizzando HTML e CSS, lavorando in team con mie coetanee. Inoltre questa è stata un'esperienza significativa sia dal punto di vista formativo che anche personale perché mi ha aiutata a prendere la decisione definitiva su quale sarebbe stato il percorso universitario che avrei scelto. Infatti, durante questa attività mi sono messa in gioco approcciandomi ad argomenti di cui non avevo conoscenze pregresse.

Link https://www.ragazedigitali.it/progetti2021/gruppo-libri/homepage_beige.html

29/06/2020 – 03/07/2020

● **Partecipazione alla Summer School sulle Scienze della vita "Gene editing. Tecniche di manipolazione del DNA" - organizzata da fondazione Golinelli (BO)**

Ho partecipato in modalità telematica ad un'attività laboratoriale di Gene Editing durante la quale mi sono state presentate le nuove frontiere delle biotecnologie attraverso la visione e la spiegazione di esperimenti legati all'estrazione e alla manipolazione di DNA di batteri.

VOLONTARIATO

●

●

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".